

Bastel Dir Dein Lieblingsbrettspiel



Bastelanleitung:
Mensch ärgere dich nicht-Spiel

Seit fast hundert Jahren ein Riesenspaß für Groß und Klein: Das beliebte Gesellschaftsspiel „Mensch ärgere dich nicht“. Und wer nicht nur Spaß am Spielen, sondern auch am Basteln hat, kann sich seine eigene, ganz moderne Version mit ein klein wenig Aufwand selbst basteln. In toller Skandinavien-Optik! Geht ganz einfach:

- Material:**
- 1 MDF Rahmen mit Styroporeinlage in der Größe 60 x 60 cm
 - 16 Holzkegel als Spielfiguren
 - Acrylfarbe in weiß und rosa
 - 4 verschiedene Décopatch-Papiere
 - Fotokarton in weiß und rosa
 - 2 Kreisstanzer in verschiedenen Größen oder 1 Kreisschneider
 - 1 Motivstanzer „Muschel“ / Schere
 - Décopatch-Kleber
 - Bastelkleber
 - Pinsel
 - Würfel

- Anleitung:**
- Bestreichen Sie zuerst den Keilrahmen mit rosa Acrylfarbe. So hat dieser die Möglichkeit, während der weiteren Bastelarbeiten zu trocknen.
 - Kleben Sie nun mit dem Décopatch-Kleber 4 jeweils 15 x 15 cm große Stücke Decopatch-Papier in den unterschiedlichen Mustern auf den weißen Fotokarton.
 - Stanzen Sie nun 40 große Kreise aus dem weißen und 36 Kreise aus dem rosafarbenen Fotokarton. Die kleinen Kreise kleben Sie dann jeweils auf die größeren. Dies sind die Spielfelder. (Die vier übrig bleibenden großen Kreise bilden später die Startpositionen.)

- Reißen Sie dann das restliche Décopatch-Papier in kleine Schnipsel und bekleben Sie jeweils 4 Kegel mit dem Muster für die entsprechende Spielfarbe.
- Zu guter Letzt kleben Sie einfach die Kreise mit dem Bastelkleber auf die entsprechenden Positionen des rosafarbenen Spielbretts.
- Fertig!

Übrigens: In Schweden heißt das Spiel „Fia med knuff“ – Und nun viel Spaß und nicht zuviel ärgern lassen!

- Tipps:**
- Falls Sie keinen Motivstanzer mit Muschelmotiv zur Hand haben, können Sie die jeweiligen Startpunkte auch mit einer Schere herstellen.
 - Bitte grundieren Sie die hölzernen Spielfiguren vor dem Bekleben mit weißer Farbe. So kommen die Farben des Decopatch-Papiers noch schöner zur Geltung.

